

PLAN DE ESTUDIO
DISEÑO GRAFICO DIGITAL

DESCRIPCIÓN DEL CURSO:



Aprende todos los programas de diseño, retoque y edición gráfica.
Crea páginas web efectivas y fáciles de usar mejorando la experiencia de los usuarios.

El curso está diseñado para que los estudiantes aprendan a utilizar las herramientas de Adobe en todo lo relacionado con el diseño digital para construir contenidos gráficos de alta calidad que puedan ser utilizados en medios digitales y en medios impresos.

Durante el desarrollo del curso los estudiantes estarán en capacidad de crear, innovar y emprender todo lo relacionado con el diseño gráfico digital.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE



El objetivo fundamental del Curso es aprender a utilizar esta herramienta de diseño gráfico explotando todas sus posibilidades

- Utilizar las herramientas básicas que ofrece el programa y entorno de trabajo, según las necesidades a realizar en Adobe Illustrator.
- Configurar el entorno de trabajo según las necesidades de cada usuario o de una tarea concreta.
- Aprender a crear formas básicas y a transformarlas hasta conseguir exactamente los diseños que deseemos.
- Conocer los fundamentos del color y los diferentes modos de aplicación dentro del programa.



METODOLOGÍA

Las clases serán totalmente prácticas. Cada tema se iniciará con la exposición de los contenidos teóricos y después se propondrán una serie de ejercicios prácticos para resolver. Son un total de 4 y 8 sesiones de 4 horas de duración cada una de ellas



MODULO 1

- introducción a la ilustración digital
- menú de herramientas / formas básicas.
- ilustración con trazos vectoriales (pluma).
- aplicación de color y relleno.
- aplicación de degradados.
- uso de pinceles digitales.
- herramienta de buscatrazos.
- aplicación de máscaras.
- combinación de vector / imagen.
- aplicación de filtros especiales.

MODULO 2

- introducción a la edición digital de imágenes con photoshop
- brillo/contraste con curvas y niveles.
- resolución de imagen y cambio de tamaño.
- herramienta selección.
- transformación y relleno.
- uso de capas (layers), transparencias.
- herramienta de texto.
- restauración de una imagen (herramienta clon).
- recorte con pluma.
- aplicación de filtros especiales.

MODULO 3

- El entorno de flash cs5
- Dibujar y colorear
- Textos
- Sonidos en flash
- Trabajar con objetos
- Las capas
- Símbolos
- Animaciones de movimiento
- Animación por forma
- Efectos sobre animaciones

MODULO 4

- Qué es dreamweaver cs5
- Novedades de dreamweaver cs5
- Html básico
- Editar páginas web
- Cómo tener una página en internet
- Arrancar y cerrar dreamweaver cs5
- Abrir y guardar documentos
- Compaginar dos sesiones
- Mi primera página



WWW.FDETEC.ORG